1. Dato il numero decimale: 1 PNT

1234 convertirlo in binario mostrando I passaggi.

1. Dato il numero decimale: 1 PNT

52 convertirlo in HEX mostrando I passaggi.

1. Si riportino I bit che una variabile “C” di tipo **float** ed una di tipo float **\***utilizza 1 PNT

1. elencare le zone di memoria di un Processo Linux  
   e dire cosa contengano (fare rif. ad un programma “C”) 1 PNT

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. Definire un processo LINUX 2 PNT

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

6) Descrivere a cosa serve il comando getpid() in un sorgente C   
sotto LINUX e dare un esempio di codice che lo usi 3 PNT

7) Dato il codice: 2 PNT

int somma(int K, int Y, int Z) {

return K+Y+Z;

}

int main(int argc, const char\* argv[]) {

somma(1000, 2000, 3000);

…

Disegnare lo stack in ingresso alla f. mostrando dove sono copiati i parametri (Arch 32 bit)

HIGH

----------------------

| | <------ SP

|----------------------|

| |

|----------------------|

| |

|----------------------|

| |

|----------------------|

| |

|----------------------|

| |

|----------------------|

1. Si scriva un frammento di codice che crei un array di 10 thread in “C” ed aspetti la loro terminazione, in ambiente Linux (5 PNT)
2. Si scriva un frammento di codice che crei un processo in “C” sotto Linux (4 PNT)